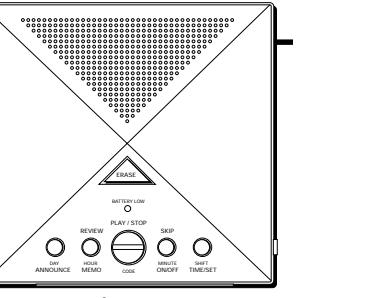


**BEFORE YOU BEGIN****PARTS CHECKLIST**

Make sure your package includes the following items:



We bring good things to life.

MODULAR JACK REQUIREMENTS

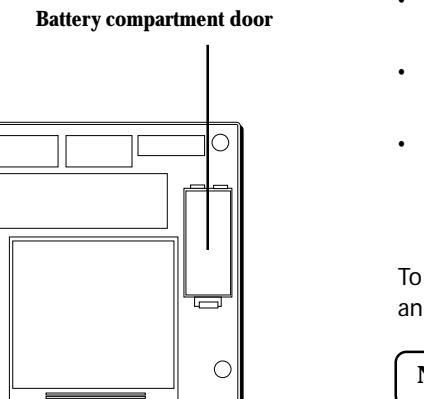
You need an RJ11 type modular jack, which is the most common type of phone jack and might look like the one pictured here. If you don't have a modular jack, call your local phone company to find out how to get one installed.

Note: Illustrations contained within this User's Guide are for representation only. Your unit may differ slightly.

WARNING: TO PREVENT FIRE OR ELECTRICAL SHOCK HAZARD, DO NOT EXPOSE THIS PRODUCT TO RAIN OR MOISTURE.

BATTERY BACKUP

In the event of a power loss, the 9-volt battery (not included) enables the answerer to retain messages stored in memory. To install the battery:



- To set the day: press and hold DAY until the answerer announces the correct day.
- To set the hour: press and hold HOUR until the answerer announces the correct hour.
- To set the minute: press MINUTE until the answerer announces the correct minute. (When you press and hold MINUTE, time advances in 5-minute increments; when you press and release MINUTE, time advances in 1-minute increments.)

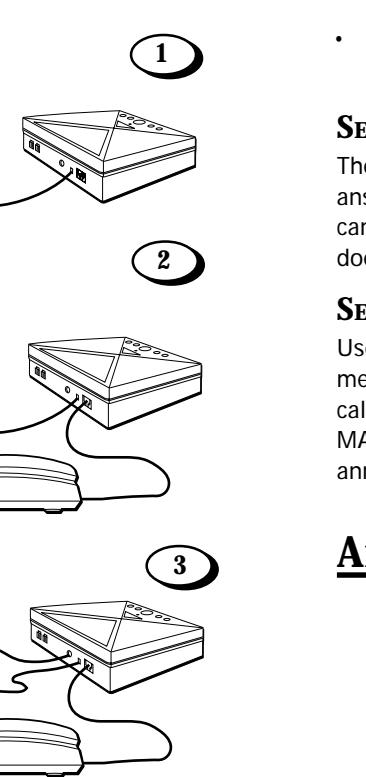
To check the time/day setting, press and release the TIME/SET button (the answerer announces the day, hour, and minute).

Note: The default time remains "1:00 AM Monday" until the time is set.

Note: The BATTERY LOW indicator flashes when you need to change the battery or if you haven't installed the battery. When you are replacing the 9-volt battery, disconnect the telephone cord before you install the battery.

INSTALLATION

- Plug the telephone line cord into a modular wall jack.
- Connect the telephone line cord from your telephone into the jack on the back of the answerer marked FROM TELEPHONE. (You don't have to connect your telephone in order for the answerer to record incoming messages.)
- Connect the small end of the power adapter into the POWER 9V AC jack on the back of the answerer. Plug the other end into an AC power outlet.
- Wait for answerer tone that tells you the unit has warmed up (approximately 40 seconds) before you proceed with setup.

**SETUP****RECORDING THE OUTGOING ANNOUNCEMENT**

Before using your new answerer, you should record an outgoing announcement (the announcement callers hear when your answering system answers a call). If you don't record an outgoing announcement, callers hear a default announcement that says, "Please leave message after tone."

When recording the announcement you should be about 6 inches from the unit. Eliminate as much background noise as possible.

- Prepare your announcement.

Sample Announcement: Hi, this is (use your name here). I can't answer the phone right now, so please leave your name, number and a brief message after the tone, and I'll get back to you. Thanks.

- Hold down the ANNOUNCE button. Record after the tone.

- Release ANNOUNCE button when you finish the announcement.

To review the outgoing announcement, press and quickly release ANNOUNCE button.

Messages light is on — Answerer is on and there are no messages.

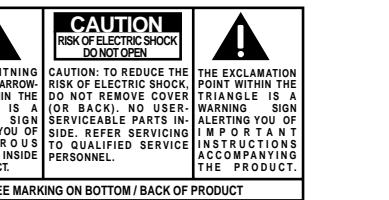
Messages light is flashing — Number of flashes indicates number of messages.

Messages light is off — Answerer is off, but you might still have messages.

Messages light is flashing rapidly — Outgoing announcement is invalid, memory is full, time hasn't been set, or power was interrupted and a working 9-volt battery wasn't installed for power backup.

ADJUSTING THE VOLUME

Use the volume control on the side of the answerer to adjust the volume up or down.

**SETTING THE TIME**

Press and hold the TIME/SET button and then:

- To play messages: press and release PLAY/STOP.
- To stop playback: press and release PLAY/STOP again.
- To restart the message that is playing: press and release REVIEW.
- To go back to the beginning of a previous message: repeatedly press and release REVIEW until you reach the message you want to hear.
- To skip to the beginning of the next message: press and release SKIP.
- To erase a message while it is playing: press and release the ERASE button. The answerer beeps to confirm the message has been erased.

Note: The default time remains "1:00 AM Monday" until the time is set.

SETTING THE SECURITY CODE

To pick up your messages from another location (called remote access), you must enter a 3-digit security code. The default code is 123, but you can change it.

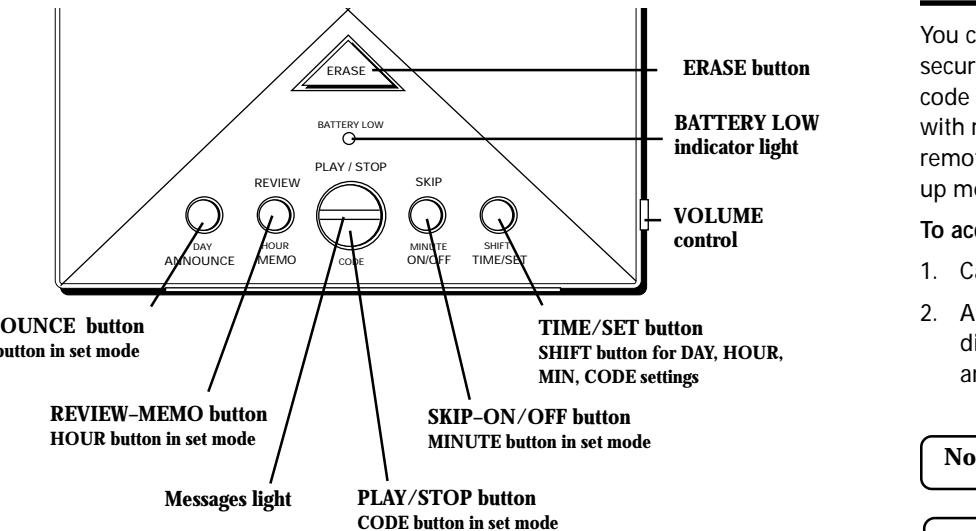
- To change the code: Press and hold the TIME/SET button while you press and hold the CODE button. Release TIME/SET and CODE buttons after you hear the code you want to use.
- To check the code: Press and hold the TIME/SET button while you press and release the CODE button.

SETTING THE RING SELECT SWITCH

The RING SELECT switch is on the back of the unit. Set your digital answerer to answer calls after 2 rings, 4 rings, or choose TS (toll saver). Toll saver means you can call your machine from another phone to check messages. If your machine doesn't pick up after the second ring, you can hang up and avoid the toll charge.

SETTING THE INCOMING MESSAGE LENGTH

Use the selector on the back of the unit to limit the time a caller has to leave a message by choosing 1 MIN or 2 MIN. Set the selector to MAX if you want to give callers the maximum amount of time to leave a message. The time allowed for MAX varies depending on how much digital memory time has been used for your announcement and other messages stored in the answerer's memory.

ANSWERER OPERATION**MESSAGES LIGHT**

The light on the PLAY/STOP button is the messages light. It lets you know when you have new messages and whether your answerer is on or off.

Messages light is on — Answerer is on and there are no messages.

Messages light is flashing — Number of flashes indicates number of messages.

Messages light is off — Answerer is off, but you might still have messages.

Messages light is flashing rapidly — Outgoing announcement is invalid, memory is full, time hasn't been set, or power was interrupted and a working 9-volt battery wasn't installed for power backup.

ADJUSTING THE VOLUME

Use the volume control on the side of the answerer to adjust the volume up or down.

PLAYING MESSAGES

The messages light (on the PLAY/STOP button) flashes when a message has been left on the answerer. When the answerer has recorded multiple messages, the messages light flashes once for each message, pauses, and then repeats.

- To set the day: press and hold DAY until the answerer announces the correct day.
- To set the hour: press and hold HOUR until the answerer announces the correct hour.
- To set the minute: press MINUTE until the answerer announces the correct minute. (When you press and hold MINUTE, time advances in 5-minute increments; when you press and release MINUTE, time advances in 1-minute increments.)

To check the time/day setting, press and release the TIME/SET button (the answerer announces the day, hour, and minute).

Note: The default time remains "1:00 AM Monday" until the time is set.

ERASING ALL MESSAGES

When the answerer isn't playing or recording messages, press and hold ERASE until you hear a beep. You can retrieve messages erased this way by pressing PLAY/STOP—but only if the answerer hasn't recorded new messages after you erased the messages.

MEMORY FULL

When the memory is full, the messages light flashes rapidly and the unit answers after 10 rings. When calling your machine from another phone (called Remote Access) enter the 3-digit security code after you hear the beep and play your messages. In order for your machine to record new messages, you must erase some of the messages. You can erase messages remotely by pressing 0 while a message is playing.

TURNING THE ANSWERER ON AND OFF

When you set up your answerer, the unit turns on automatically and the messages light on the PLAY/STOP button lights. To turn the answerer off, press the ON/OFF button. When the answerer is off, it answers calls after 10 rings but doesn't play the outgoing announcement. The answerer doesn't take messages when it is off.

LEAVING A MEMO

Press and hold the MEMO button. Leave your message after the beep. Release the MEMO button when you're finished talking.

SCREENING CALLS (AUTO DISCONNECT FEATURE)

Since your answerer automatically stops recording when an extension phone is picked up, you can screen incoming calls by listening as the caller leaves a message and then picking up the phone when you know who it is.

SERVICE

FCC requires this product to be serviced only by the manufacturer or its authorized service agents. In accordance with FCC requirements, changes or modifications not expressly approved by Thomson Consumer Electronics could void the user's authority to operate this product. For instructions on how to obtain service, call Consumer Information, 1-800-448-0329.

Attach your sales receipt to the booklet for future reference or jot down the date this product was purchased or received as a gift. This information will be valuable if service should be required during the warranty period.

Purchase date _____ Name of store _____

FCC REGISTRATION INFORMATION

Your GE telephone equipment is registered with the Federal Communications Commission and is in compliance with Part 15 of the FCC Rules and Regulations.

1. Notification to the Local Telephone Company: On the bottom of this equipment is a label indicating, among other information, the FCC Registration number and Ringer Equivalence Number (REN) for the equipment. You must, upon request, provide this information to your telephone company.

The REN is useful in determining the number of devices you may connect to your telephone line and still have all the calls ring when your telephone number is called. (In most (but not all) areas the sum of the RENs of all devices connected to one line should not exceed 5. To be certain of the number of devices you may connect to your line as determined by the REN, you should contact your local telephone company.

Notes:

- This equipment may not be used on coin service provided by the telephone company.
- Part line are subject to state tariffs, and therefore, you may not be able to use your own telephone equipment if you are on a part line. Check with your local telephone company.
- Notice must be given to the telephone company upon permanent disconnection of your telephone from your line.

2. Rights of the Telephone Company: Should your equipment cause trouble on your line which may harm the telephone network, the telephone company shall, where practicable, notify you that temporary disconnection of service may be required.

Where prior notice is not practicable and the circumstances warrant such action, the telephone company may temporarily discontinue service immediately. In case of such temporary disconnection, the telephone company must: (1) promptly notify you of such temporary disconnection; (2) afford you the opportunity to correct the situation; and (3) inform you of your right to bring a complaint to the Commission pursuant to procedures for filing a complaint for FCC rules.

The telephone company may make changes in its communications facilities, equipment, operations or procedures where such action is required in the operation of its business and not inconsistent with FCC Rules and Regulations. If these changes are expected to affect the use or performance of your telephone equipment, the telephone company must give you adequate notice, in writing, to allow you to maintain uninterrupted service.

INTERFERENCE INFORMATION

This device complies with Part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions: (1) This equipment may not cause harmful interference, and (2) This device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation.

This equipment generates, uses, and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation.

If the equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient or relocate the receiving antenna (that is, the antenna for radio or television that is "receiving" the interference).
- Reorient or relocate and increase the separation between the telecommunications equipment and receiving antenna.
- Connect the telecommunications equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiving antenna is connected.
- Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.

If these measures do not eliminate the interference, please consult your dealer or an experienced radio/television technician for additional suggestions. Also, the Federal Communications Commission has prepared a helpful booklet, "How To Identify and Resolve Radio/TV Interference Problems." This booklet is available from the U.S. Government Printing Office, Washington, D.C. 20402. Please specify stock number 004-000-00345-4 when ordering copies.

FCC NUMBER IS LOCATED ON THE CABINET BOTTOM

REN NUMBER IS LOCATED ON THE CABINET BOTTOM

TROUBLESHOOTING TIPS**Problem****Explanation/Solution**

Doesn't answer, or answers on 10th ring

• Make sure answerer is turned on.

• Memory is full, erase some messages.

• Check AC power and phone line connections.

• Was an extension phone picked up?

• The caller left a message that is longer than the message length you set on the back of the answerer. Try setting message length to MAX.

• Memory is full.

• You accidentally pressed PLAY/STOP when you were playing the messages.

• Must use touch-tone phone.

• Must enter correct security code.

• Did unit hang up? If you take no action for a period of time, it automatically hangs up.

• Unplug power cord from the back of the unit and plug it back in to reset the answerer.

• Can't hear messages

• Adjust volume control on side of unit.

• BATTERY LOW indicator is flashing

• Install a new 9-volt alkaline battery.

• Can't restart message

• You must play message for at least 5 seconds before pressing REVIEW button.

• Messages light flashes rapidly

• Memory is full. Erase messages.



Contestador Digital Guía del Usuario

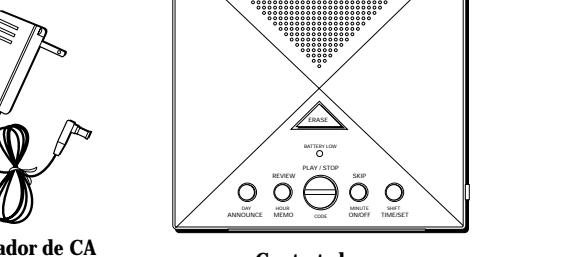
2-9866

Creamos cosas buenas para la vida.

ANTES DE COMENZAR

VERIFICACIÓN DE LOS COMPONENTES

Asegúrese de la caja contiene los siguientes componentes:



REQUISITOS DE CONEXIÓN

Para conectar el aparato se necesita un jack modular RJ11, que es el más corriente y se asemeja al ilustrado en ésta página. Si no tiene este tipo de jack, llame a su compañía telefónica local para informarse de como puede instalarlo.

Observación: las ilustraciones que aparecen en este manual del usuario sirven de modelo únicamente. Es posible que su aparato sea ligeramente diferente.

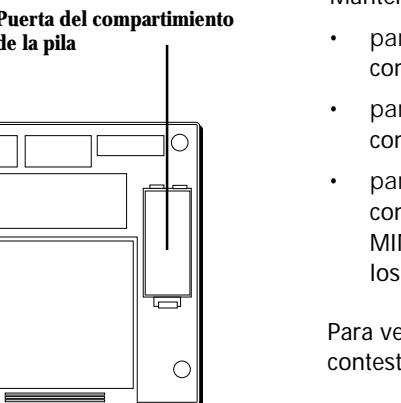


ADVERTENCIA: PARA PREVENIR EL RIESGO DE UN FUEGO O DE UNA SACUDIDA ELÉCTRICA, NO EXponga ESTE APARATO A LA LLUVIA O A LA HUMEDAD.

PILA DE RESERVA

En el caso de un corte de corriente, la pila de 9 voltios (no incluida) permite al contestador mantener los mensajes en la memoria. Para instalar la pila:

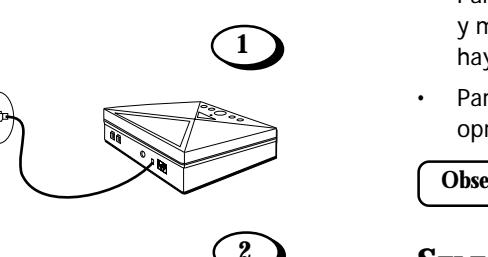
1. Abra la puerta del compartimiento de pilas, en la parte de abajo del contestador, con un desatornillador.
2. Conecte una pila cargada de 9 voltios e instálela dentro del compartimiento.
3. Vuelva a colocar la tapa del compartimiento de pilas y atorníle el tornillo.



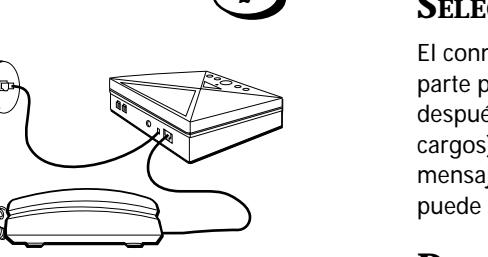
Observación: cuando la pila deba cambiarse o si usted no ha instalado una pila en el contestador, el indicador BATTERY LOW (pila descargada) destellará. Cuando cambia la pila, desconecte el cable telefónico antes de instalarla.

INSTALACIÓN

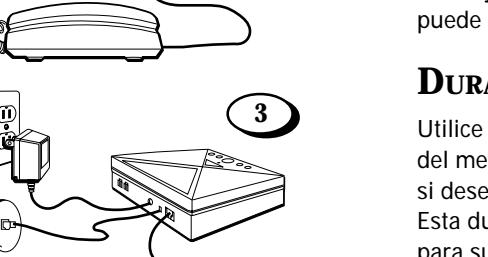
1. Enchufe el cable de conexión a la línea telefónica en el jack modular de la pared.



2. Conecte el cable de conexión a la línea de su teléfono en la entrada que dice FROM TELEPHONE (del teléfono) en la parte posterior del contestador (no es necesario conectar su teléfono para que el contestador grabe los mensajes).



3. Enchufe el extremo pequeño del adaptador de corriente en el jack que dice POWER 9V AC, en la parte posterior del contestador. Conecte el otro extremo en una toma de corriente alterna.



4. Espere a que la señal del contestador le diga que el aparato se ha calentado (aproximadamente unos 40 segundos) antes de proceder con la programación.

Observación: utilice únicamente el adaptador Thomson 5-2418 que viene con el aparato. El uso de otros adaptadores puede dañar el contestador.

PREPARACIÓN

GRABACIÓN DEL MENSAJE DEL CONTESTADOR

Antes de usar el contestador, deberá grabar el mensaje para las personas que llamen (el mensaje que se escucha cuando el contestador responde la llamada). Si no graba este mensaje, los que llamen escucharán el mensaje de fabrica que dice: "Sírvase dejar un mensaje después de la señal."

Al grabar el mensaje del contestador, manténgase a unos 15 cm (6 pulgadas) del aparato, y elimine, en lo posible, todos los ruidos de fondo.

1. Prepare el mensaje

Ejemplo de mensaje: "Habla (su nombre). No puedo responder al teléfono en este momento; por favor, déjeme su nombre, su número, y un breve mensaje después de la señal. Le contestaré lo antes posible. Muchas gracias."

2. Mantenga oprimida la tecla ANNOUNCE (mensaje del contestador). Grave su mensaje después de la señal.

3. Suelte la tecla cuando haya terminado el mensaje.

Para verificar el mensaje, oprima y suelte rápidamente la tecla ANNOUNCE.

Para volver al mensaje de fabrica, después que haya grabado un mensaje personal, oprima la tecla ANNOUNCE y suéltela cuando escuche la señal.

CONTROL DE VOLUMEN

Utilice el control de volumen, situado al costado del aparato, para subir o bajar el volumen al nivel deseado.

PROGRAMACIÓN DE LA HORA

Mantenga oprimida la tecla TIME/SET y luego:

- para programar la fecha: mantenga oprimida DAY (día) hasta que el contestador anuncia el día correcto.
- para programar la hora: mantenga oprimida HOUR (hora) hasta que el contestador anuncia la hora correcta.
- para programar los minutos: oprime MINUTE (minutos) hasta que el contestador anuncia el minuto correcto. (Cuando usted mantiene oprimida oprime y suelte REVIEW (revisión).
- para volver al comienzo del mensaje anterior: oprime y suelte MINUTE, los incrementos son de 5 minutos; cuando oprime y suelta MINUTE, los incrementos son de 1 minuto).

Para verificar la programación de la hora/día, oprima y suelte la tecla TIME/SET (el contestador anuncia el día, la hora, y los minutos).

Observación: la hora de fábrica es 01H00, lunes, hasta que se programe el nuevo horario.

PROGRAMACIÓN DEL CÓDIGO DE SEGURIDAD

Para poder recoger sus mensajes desde otro lugar (denominado acceso remoto) deberá teclear un código de seguridad de tres dígitos. El código de fábrica es 123, pero usted puede cambiarlo.

- Para cambiar el código: mantenga oprimida la tecla TIME/SET mientras oprime y mantiene oprimida la tecla CODE (código). Suelte TIME/SET después que haya escuchado el código que quiere utilizar.
- Para verificar el código: mantenga oprimida la tecla TIME/SET, mientras oprime y suelte la tecla CODE.

Observación: para desactivar el acceso a distancia, programe el código de seguridad 000.

SELECCIÓN DEL TOQUE DE TIMBRE

El comutador RING SELECT (Selector de toques de timbre) se encuentra en la parte posterior del aparato. Programe su contestador digital para que responda después del segundo o el cuarto toque de timbre, o elija TS (sistema de ahorro de cargos). Este sistema le permite llamar desde otro teléfono para controlar sus mensajes. Si la máquina no responde después del segundo toque de timbre, usted puede colgar y evitar tener que pagar los cargos.

DURACIÓN DE LOS MENSAJES ENTRANTES

Utilice el selector que está en la parte posterior del aparato para limitar la duración del mensaje a 1 MIN (1 minuto) o 2 MIN (dos minutos). Seleccione MAX (máximo), si desea dar a las personas que llaman la duración máxima para dejar un mensaje. Esta duración varía según el espacio de memoria digital que haya sido utilizado para su mensaje personal y otros mensajes que se guardan en dicha memoria.

SELECCIÓN DE LLAMADAS (AUTODESCONEXIÓN)

Dado que su contestador se detiene automáticamente, cuando se levanta el auricular de otro teléfono en la misma línea, es posible seleccionar las llamadas escuchando a la persona que deja el mensaje y luego, después de saber quién llama, levantar el auricular para contestar.

Desde cualquier teléfono con tonos puede tener acceso al contestador, oprimiendo los tres dígitos del código de seguridad una vez que haya escuchado el mensaje del contestador (el código de fábrica es 123, pero usted puede cambiarlo). Sepa que las funciones remotas no se activan con un teléfono con sistema rotatorio o con botones, pero que funcionen por impulsos. Corte la tarjeta de acceso remoto para llevar en la billetera que contienen las instrucciones que debe seguir cuando escucha los mensajes desde otro teléfono.

Para tener acceso al contestador:

1. Disque el número de teléfono del contestador.
2. Luego que escuche el sonido agudo que sigue al mensaje grabado, teclee los tres dígitos de su código de seguridad. Es posible editar el mensaje grabado oprimiendo cualquier número mientras se reproduce dicho mensaje.

Observación: para desactivar el acceso a distancia, programe el código de seguridad 000.

Observación: el aparato responde en el décimo toque de timbre, cuando está apagado o si la memoria está llena. Para tener acceso al contestador, teclee los tres dígitos del código de seguridad después de que escuche el sonido agudo. Si la memoria está llena, escuche los mensajes y borre algunos para dejar espacio para los nuevos. Si el contestador está apagado, oprima 6 para encenderlo.

INDICADOR DE MENSAJES

La luz que va en la tecla PLAY/STOP (reproducción/parada) es el indicador de mensajes. Le permite saber cuando tiene nuevo mensajes y si su contestador está encendido o apagado.

Luz del indicador encendido: el contestador está encendido pero no hay mensajes.

Indicador destellante: el número de destellos indica el número de mensajes.

Indicador apagado: el contestador está apagado pero puede que todavía haya mensajes.

Indicador de mensajes destella rápidamente: el mensaje del contestador no funciona, la memoria está llena, la hora no ha sido programada, se ha cortado la corriente y no se instaló una pila de 9 voltios como reserva.

COMPATIBILIDAD CON AUDÍFONOS

Se juzga que este teléfono es compatible con audífonos, en base a las normas de la FCC.

El número de la FCC está ubicado en el fondo de la base
El número REN está ubicado en el fondo de la base

REPRODUCCIÓN DE MENSAJES

El indicador de mensajes (en la tecla PLAY/STOP) destella cuando hay mensajes en el contestador. Si hay varios mensajes, la luz destellará tantas veces como haya mensajes grabados; luego hará una pausa y comenzará nuevamente a destellar.

- Para reproducir los mensajes: oprima y suelte PLAY/STOP.
- Para detener la reproducción: oprima y suelte nuevamente PLAY/STOP.
- Para recomenzar a escuchar un mensaje que se está reproduciendo: oprima y suelte REVIEW (revisión).
- Para volver al comienzo del mensaje anterior: oprima y suelte MINUTE.
- Para saltar al comienzo del próximo mensaje: oprima y suelte SKIP (saltar).
- Para avanzar rápidamente: para barrer los mensajes hacia delante, mantenga oprimida la tecla SKIP.
- Para borrar un mensaje mientras está reproduciendo: oprima y suelte la tecla ERASE (borrado). El contestador emitirá un sonido agudo para confirmar que el mensaje se ha borrado.

BORRADO DE MENSAJES

Cuando el aparato no esté reproduciendo ni grabando mensajes, mantenga oprimida la tecla ERASE hasta que escuche un sonido agudo. Es posible recuperar los mensajes borrados con este procedimiento, oprimiendo la tecla PLAY/STOP—pero sólo si el contestador no ha grabado nuevos mensajes después de que usted haya borrado los otros.

MEMORIA LLENA

Cuando la memoria está llena el indicador de mensajes destella rápidamente y el aparato responde después del décimo toque de timbre. Cuando llame a su aparato desde otro teléfono teclee los tres dígitos del código de seguridad, después de que escuche el sonido agudo. Es necesario borrar algunos mensajes para que se puedan grabar los nuevos. Es posible borrar mensajes a distancia, oprimiendo el 0, mientras se reproduce el mensaje.

ENCENDIDO Y APAGADO

Al preparar su aparato, éste se enciende automáticamente y se ilumina PLAY/STOP. Para apagarlo, oprima la tecla ON/OFF. Cuando el contestador está apagado, contesta en el décimo toque de timbre, pero no transmite ni graba ningún mensaje.

AVISO

Para dejar un mensaje mantenga oprimida la tecla MEMO (aviso). Deje su mensaje después de escuchar el sonido agudo y suelte la tecla memo, cuando haya terminado de hablar.

SELECCIÓN DE LLAMADAS (AUTODESCONEXIÓN)

Dado que su contestador se detiene automáticamente, cuando se levanta el auricular de otro teléfono en la misma línea, es posible seleccionar las llamadas escuchando a la persona que deja el mensaje y luego, después de saber quién llama, levantar el auricular para contestar.

Desde cualquier teléfono con tonos puede tener acceso al contestador, oprimiendo los tres dígitos del código de seguridad una vez que haya escuchado el mensaje del contestador (el código de fábrica es 123, pero usted puede cambiarlo). Sepa que las funciones remotas no se activan con un teléfono con sistema rotatorio o con botones, pero que funcionen por impulsos. Corte la tarjeta de acceso remoto para llevar en la billetera que contienen las instrucciones que debe seguir cuando escucha los mensajes desde otro teléfono.

Para tener acceso al contestador:

1. Disque el número de teléfono del contestador.
2. Luego que escuche el sonido agudo que sigue al mensaje grabado, teclee los tres dígitos de su código de seguridad. Es posible editar el mensaje grabado oprimiendo cualquier número mientras se reproduce dicho mensaje.

Observación: para desactivar el acceso a distancia, programe el código de seguridad 000.

Observación: el aparato responde en el décimo toque de timbre, cuando está apagado o si la memoria está llena. Para tener acceso al contestador, teclee los tres dígitos del código de seguridad después de que escuche el sonido agudo. Si la memoria está llena, escuche los mensajes y borre algunos para dejar espacio para los nuevos. Si el contestador está apagado, oprima 6 para encenderlo.

CUIDADO GENERAL DEL PRODUCTO

Para mantener su teléfono funcionando bien y con buena apariencia, observe las siguientes pautas:

- Evite poner el teléfono cerca de calentadores (calefactores) de ambiente y dispositivos que generen interferencia eléctrica, ejemplo, motores o lámparas fluorescentes).
- Conecte el equipo de telecomunicaciones a una toma en un circuito diferente del circuito al cual la antena receptora de la radio o de la televisión que está recibiendo la interferencia.
- Cambie la posición o cambie la ubicación y aumente la distancia entre el equipo de telecomunicaciones y la antena receptora de la radio o de la televisión que está recibiendo la interferencia.
- Conecte el equipo de telecomunicaciones a una toma en un circuito diferente del circuito al cual la antena receptora de la radio o de la televisión que está recibiendo la interferencia.
- Consulte a su comerciante o a un técnico de radio/televisión experto para ayuda.
- No lo exponga a la luz solar directa o a la humedad.
- No deje caer la extensión móvil ni maltrate el teléfono.
- Limpie el teléfono con un trapo suave.
- Nunca use un agente de limpieza fuerte ni un polvo abrasivo, ya que dañará el acabado.
- Retenga el empaque original en caso de que necesite embarcar el teléfono en el futuro.

GUÍA DE DETERMINACIÓN DE FALLAS

Problema	Explicación/solución
El aparato no responde o responde al 10º toque de timbre	<ul style="list-style-type: none"> • Asegúrese de que está encendido • La memoria está llena, borre algunos mensajes • Verifique las conexiones de los cables eléctricos y de teléfono.

Los mensajes que se graban quedan incompletos	<ul style="list-style-type: none"> • Se levantó otro auricular en la misma línea. • Se extendió más de la duración permitida (véase la parte posterior y ponga la duración al máximo (MAX)). • La memoria está llena • Accidentalmente oprimió PLAY/STOP durante la reproducción.
---	---